

# Модуль содержащий шрифты

При добавлении нового шрифта необходимо так же добавить константу с путем к нему в `JPFonts.Paths`

## Использование шрифтов

Для загрузки шрифта рекомендуется использовать `JPFonts`, передавая в метод `getFont(path)` константу соответствующего шрифта из `JPFonts.Paths.*`.

- Пример:

```
@Service
public class MyAwesomeClass {

    private JPFonts jpFonts;

    @Autowired
    private void setJpFonts(JPFonts jpFonts) {
        this.jpFonts = jpFonts;
    }

    public Resource loadFont() {
        Resource font = jpFonts.getFont(JPFonts.Paths.ROBOTO_MONO_PATH);
        if (font == null) {
            throw new JPRuntimeException("Font not found");
        }
    }
}
```

## Поддерживаемые шрифты:

| Семейство   | Тип    | Файл                             |
|-------------|--------|----------------------------------|
| Roboto Mono | normal | RobotoMono-VariableFont_wght.ttf |